



Plano de situación



Accesos a pie recomendados por calle San Miguel y calle Santa María.



Tren Turístico gratuito:

Punto de salida Plaza del Duque, punto de llegada Castillo.
De 11 a 13:30 / 18 a 23 horas.



Aparcamientos públicos recomendados:

Parking San Francisco, Parking Duque y Parking Auditorio.



Campamento Medieval.



Mercado Medieval.



Aldea de Comediantes.



Paseos a Camello.

Recorrido Tren Turístico.

Acceso a pie recomendado.



Restauración.



Servicios de Emergencia.

En caso de lluvia se suspenderá la actividad notificándose mediante los medios de comunicación y redes sociales la nueva fecha. La programación de las actividades puede sufrir modificaciones y/o cambios por parte de la organización.

Plan Urban Alcalá

Con esta idea principal, el Ayuntamiento de Alcalá de Guadaira a través del Plan Urban organiza, con motivo de la celebración del Día de Europa, unas jornadas medievales en el Castillo y su entorno durante los días 8, 9 y 10 de mayo. Estas jornadas nos transportarán a una feria de los sentidos y al disfrute de unos días de ocio y entretenimiento en los que toda la ciudad volverá a hacer suyo su Castillo.

Antes de Alcalá de Guadaira, tal y como la conocemos hoy, fue su castillo. Una fortaleza para los alcaireños en torno a la que fue creciendo la ciudad. El paso del tiempo permitió crear un espacio singular en el que se encuentran gran parte de nuestro patrimonio histórico, natural y paisajístico. Pero esta evolución constante ha obligado a la ciudad a buscar nuevos espacios para expandirse, comprimiendo su origen, su punto de partida. Un punto de partida que es el epicentro de nuestra energía, de nuestra entidad como ciudad. Y esta es la función del Plan Urban, reactivar esa fuente de energía que nos mantiene unidos, redescubriendo todo nuestro legado histórico...

Alcalá, historia abierta...

Jornadas Medievales

8, 9 y 10 de mayo 2015



Castillo de Alcalá
Alcalá de Guadaira

Horario: de 11:00 a 13:30 y de 18:00 a 22:30 horas



UNIÓN EUROPEA
FONDO EUROPEO
DE DESARROLLO REGIONAL
"Una manera de hacer Europa"



Ayuntamiento de
Alcalá de Guadaira



PROYECTO DE REGENERACION
SOCIAL, URBANA Y ECONOMICA
DEL CASCO HISTORICO
DE ALCALÁ DE GUADAIRA

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES

Viernes 8 de mayo

De 11:00 a 13:30 y de 18:00 a 22:30 h.

ACTIVIDADES PROGRAMADAS			ACTIVIDADES PERMANENTES		
	TALLERES	ESPECTÁCULOS			
11:00		Blancanieves y el reino de Sinistra (Torre Mocha)	CAMPAMENTO MEDIEVAL Exposición de armas y tortura Construye tu castillo Escuela de grumetes Torneo de escuderos Exposición de cetrería		
11:30					
12:00					
12:30		El preso se ha fugado (Animación)			
13:00					
13:30			MERCADO MEDIEVAL Gastronomía, Cerámica, Artesanía, Alfarería, Paseos, Aceites.		
18:00	Nacen los dragones (Zona de carpas)				
18:30		Los juglares (Animación)			
19:00	Maquillaje de magos y hadas (Zona de carpas)				
19:30		Consultorio mágico (Animación)			
20:00	¡Al ataque! (Torre Mocha)		TREN TURÍSTICO Punto de salida Plaza del Duque con llegada al Castillo. Gratuito		
20:30					
21:00		Al caer la noche (Pasacalles)			
21:30					
22:00		Blancanieves y el reino de Sinistra (Torre Mocha)			
			PASEOS A CAMELLO Disfruta de las maravillosas vistas de Alcalá sobre un camello		

Sábado 9 de mayo

De 11:00 a 13:30 y de 18:00 a 22:30 h.

ACTIVIDADES PROGRAMADAS			ACTIVIDADES PERMANENTES		
	TALLERES	ESPECTÁCULOS			
11:00			CAMPAMENTO MEDIEVAL Exposición de armas y tortura Construye tu castillo Escuela de grumetes Torneo de escuderos Exposición de cetrería		
11:30	Maquillaje de magos y hadas (Zona de carpas)	Los juglares (Animación)			
12:00					
12:30	¡Dancemos! (Torre Mocha)				
13:00		El preso se ha fugado (Animación)			
13:30			MERCADO MEDIEVAL Gastronomía, Cerámica, Artesanía, Alfarería, Paseos, Aceites.		
18:00	Nacen los dragones (Zona de carpas)				
18:30		Los juglares (Animación)			
19:00	¡Dancemos! (Torre Mocha)				
19:30		Consultorio mágico (Animación)			
20:00	¡Al ataque! (Torre Mocha)	El preso se ha fugado (Animación)	TREN TURÍSTICO Punto de salida Plaza del Duque con llegada al Castillo. Gratuito		
20:30					
21:00		Al caer la noche (Pasacalles)			
21:30					
22:00		Blancanieves y el reino de Sinistra (Torre Mocha)			
			PASEOS A CAMELLO Disfruta de las maravillosas vistas de Alcalá sobre un camello		

Todas las actividades son gratuitas excepto los paseos a camello.

Domingo 10 de mayo

De 11:00 a 13:30 y de 18:00 a 21:30 h.

ACTIVIDADES PROGRAMADAS			ACTIVIDADES PERMANENTES		
	TALLERES	ESPECTÁCULOS			
11:00			CAMPAMENTO MEDIEVAL Exposición de armas y tortura Construye tu castillo Escuela de grumetes Torneo de escuderos Exposición de cetrería		
11:30	Maquillaje de magos y hadas (Zona de carpas)	Los juglares (Animación)			
12:00					
12:30	¡Dancemos! (Torre Mocha)				
13:00		El preso se ha fugado (Animación)			
13:30			MERCADO MEDIEVAL Gastronomía, Cerámica, Artesanía, Alfarería, Paseos, Aceites.		
18:00	Nacen los dragones (Zona de carpas)				
18:30		Los juglares (Animación)			
19:00					
19:30		Consultorio mágico (Animación)			
20:00	¡Al ataque! (Torre Mocha)		TREN TURÍSTICO Punto de salida Plaza del Duque con llegada al Castillo. Gratuito		
20:30					
21:00		Al caer la noche (Pasacalles)			
			PASEOS A CAMELLO Disfruta de las maravillosas vistas de Alcalá sobre un camello		



talleres

¡Dancemos!: Se enseña a los niños divertidas coreografías de danza medieval, inspiradas en la tradición celta.

Nacen los dragones: Se da forma a un dragón guardián del castillo mediante moldes, cartulinas, pegamento, etc. . .

¡Al ataque!: Taller de globoflexia y manualidades en el que los niños preparan espadas

Bajo inscripción previa en el punto de información por aforo limitado.

de juguete con globos y escudos de cartón. El “maestro de armas” enseñará a los niños distintas técnicas de la esgrima medieval y se coreografiarán luchas escénicas.

El maquillaje de los magos y las hadas: Taller de maquillaje y creación de complementos. Los niños aprenden a maquillarse unos a otros para transformarse en dragones, princesas, magos, brujas y hadas.

animaciones

Los juglares: Un maestro juglar y su torpe aprendiz muestran sus artes en la canción a las damas con las que se encuentran. O eso intentan.

El preso se ha fugado: El preso Perico el chico, encarcelado injustamente, se ha fugado de las mazmorras del castillo. El Capitán Gavira, jefe de la guardia del Castillo, da el aviso de la fuga y persigue a Perico por todas partes.

Consultorio mágico, pócimas y conjuros: Tras viajar por los reinos más lejanos, la Pitonisa ha aprendido los mejores conjuros, ritos y sortilegios. Ahora deambula por aldea y castillo, expulsando espíritus malignos de los visitantes y adivinando futuros...

teatro

Blancanieves y el reino de Sinistra: El clásico cuento, ambientado tradicionalmente en la Edad Media, presentado aquí en una muy divertida versión con canciones, comedia,

aventuras y acción en un formato para todos los públicos. Los famosos acontecimientos del cuento clásico transformados en situaciones disparatadas que crean una nueva visión del mítico cuento.

pasacalles

Al caer la noche: Cinco personajes mágicos, hadas y duendes, acompañados de tres percusionistas, celebran con una fiesta que la noche está llegando. La noche, ese tiempo

en el que se desenvuelven por naturaleza, en el que se comunican con los mortales, con el público. Todo es fiesta y complicidad.